



*Le coup frappa fort, le métal heurtant le métal dans un vacarme d'acier brisé. Où qu'elle atterrissait, la masse incandescente du prêtre combattant laissait une marque ardente sur la cuirasse de son ennemi, promesse d'un châtimement terrible. Bien qu'ébranlé par cet assaut, l'orc choisit une cible bien plus facile que l'adversaire bardé d'acier pour assouvir sa rage insatiable : un homme tremblant plié en deux sur le sol, pitoyable et pétrifié de terreur. S'élançant vers lui, les babines dégoulinantes de fureur et de jubilation sadique, il eut à peine le temps de lever son arme que la marque ardente sur son armure s'embrasa dans un éclat fulgurant, et que la lumière brûlante le dévora tout entier.*

### **FRAPPE MARQUANTE**

*Évocation, tour de magie*

**Temps d'incantation :** 1 action

**Portée :** 1,5 mètres

**Composantes :** V

**Durée :** 1 round

**Classe :** Clerc

Dans le cadre de l'action utilisée pour lancer ce sort, vous devez effectuer une attaque de corps à corps avec une arme contre une créature à portée, sinon le sort échoue. Si vous touchez, la cible subit les dégâts normaux de l'attaque et elle reçoit une marque lumineuse qui persiste jusqu'à la fin de votre prochain tour.

La prochaine fois que la créature marquée effectue une attaque ou jette un sort visant une autre créature que vous, elle subit des dégâts radiants égaux à votre modificateur de caractéristique d'incantation, et la marque disparaît. La cible a instinctivement conscience de ce qui va déclencher la marque.

À partir du niveau 5, le sort a pour effet supplémentaire d'ajouter 1d8 dégâts radiants à l'attaque au corps-à-corps avec une arme, et 1d8 également aux dégâts de la marque lorsqu'elle s'active.

Les dégâts supplémentaires à l'attaque augmentent au corps-à-corps avec une arme et les dégâts de la marque augmentent d'1d8 aux niveaux 11 (2d8 chaque) et 17 (3d8 chaque).





*Avec un grésillement et un crépitement dramatique, un rayon électrique se dirigea vers le mage à l'air peu impressionné. Un mouvement de main paresseux de sa part fait ralentir l'éclair jusqu'à son arrêt soudain, figé en plein vol, avant de le retourner vers son expéditeur d'abord abasourdi puis frappé par un torrent de plasma brûlant.*

## DÉTOURNEMENT ARCANIQUE

Abjuration de niveau 3

**Temps d'incantation :** 1 réaction, qui peut être effectuée lorsqu'une créature, un endroit, un effet ou un objet à moins de 18 mètres de vous est ciblée par un sort.

**Portée :** 18 mètres

**Composantes :** S

**Durée :** Instantanée

**Classe :** Ensorceleur, Magicien, Sorcier

Vous détournez les flux magiques d'un sort à votre gré, et changez sa cible. Si le sort qui déclenche votre réaction est de niveau 3 ou moins, vous lancez un jet en opposition avec le lanceur du sort. Vous ajoutez tous les deux votre modificateur d'incantation à ce jet. Si la source du sort n'a pas de caractéristique d'incantation, vous devez réussir un jet contre un DD égal à 10 + le niveau du sort.

Si vous réussissez, le niveau du sort est désormais égal à 3, et vous pouvez changer les cibles du sort initial que vous voyez pour le rediriger vers d'autres cibles (qui doivent également être visibles et à la portée du sort). Outre cela, le sort et ses effets demeurent inchangés.

À plus haut niveau, quand vous lancez ce sort avec un emplacement de niveau 4 ou plus, il peut affecter des sorts ayant un niveau égal ou inférieur à l'emplacement de sort utilisé.

## REMERCIEMENTS

Merci au scribe Gaspard pour l'aide à la traduction et à Benoît, Franck, Guillaume C., Guillaume E., Nicolas, Paul, Sébastien G. et Simon pour leur relecture.

Ce supplément a pu être réalisé grâce au soutien des **tipeurs** : Alain B., Bruno B., Camille G., Christophe R., Corentin K., Cyprien D., Denis C., Éric T., Florent B., François LdL., Grégoire D., Guillaume D., Guillaume M., Hugo M., Jean-Baptiste C., Justine L., Kevin D., Marie O., Maxime D., Michel C., Pierre P., Ronan M., Sébastien D., Sylvain D., Thomas P. et Viera D..

## CRÉDITS

Création originale de [Surrealistik](#).

Illustrations de [Raymond Swanland](#) et [Todd Lockwood](#).

**Magic the Gathering** est une propriété de *Wizards of the Coast*, **World of Warcraft** de *Blizzard Entertainment*.

Cette aide de jeu a été réalisée grâce au site [The Homebrewery](#).

Ceci est un contenu non-officiel de fan réalisé dans le cadre de la Fan Content Policy. Ni approuvé ni soutenu par *Wizards*.

Une partie du matériel utilisé est la propriété de *Wizards of the Coast*. ©Wizards of the Coast LLC.